**Модули мезжвездного корабля «Феникс».**

1. **Жилой модуль** - способен безопастно и комфортно разместить 20-100 человек, в зависимости от типа, который в свою очередь зависит от окружающей среды. Т.е. чем более враждебна среда, тем меньше обитаемость модуля.
2. **Энергетически модуль** - тут все понятно, это термоядерный реактор. Все остальные типы энергодобывающих станций необходимо будет производить на месте.
3. **Добывающий модул**ь - комплекс шахтного и карьерного оборудования, предназначенного для добычи первичных минеральных и не только веществ. Производит первичную очистку и подготовку субпродуктов для будущего производства.
4. **Производственный модуль** - комплекс производства готовой продукции из продукции добывающего модуля. Простыми словами - универсальный завод, способный менять производственную линию в зависимости от поставленной задачи.
5. **Медицинский модуль** - комплекс средств терапевтического, лабораторно-исследовательского, медикаментозного и прочее и прочее методов поддержания здравоохранения в колонии.
6. **Разведывательный модуль** - комплекс средств рзведки и мониторинга территории. Включает в себя авиационную, ракетную и по и подпо *верхностную* технику. Как пилотируемую, так и беспилотную.
7. **Военный модуль** - определенное вооружение будут нести все колонисты, но оно не превышает стрелковое и легкую артиллерию максимум. Все более тяжелое, включая боевую авиацию, роботы и тактическое ЯО.
8. **Пусковой модуль** - легкий космодром, с пусковыми столами и необходимым набором ракетной техники, плюс цех по производству спутников и легких пилотируемых КК
9. **Криомодуль** - комплекс, способный длительно поддерживать жизнедеятельность 1000 будущих колонистов, снабжен собственным источником питания, рассчитанным на 100 лет.
10. **Суперкомпьютер** - тут и говорить ничего не нужно. ИИ способный кардинально помочь в вопросах выживания будущей колонии. За него придется побороться при выборе модулей на шатл игроков.
11. **Научный модуль** - комплекс лабораторий, способных вести исследования по самой различной тематике, со временем может приобрести специализацию в каком либо направлении.
12. **Транспортный модуль** комплекс средств по перевозке грузов и людей. Существует пока 4 типов: атмосферный, внеатмосферный, плавающий и наземный.
13. **Продовольственный** - без производства пищи колония обречена на вымирание. Комплекс ферм и искусственных сред, для производства необходимых для колонистов продуктов питания.

**Жилой модуль вариант 1**.

Предназначен для планет с пригодной для дыхания атмосферой. В состав входят сборные панельные дома (сборные, не хрущевки) с системой принудительной фильтрации воздуха. Емкость 100 человек, могут вместить до 200. Также имеется кухня с запасом продовольствия на год, 2 небольшие теплицы, ферма по выращиванию протеиновой массы, медблок с емкостью 10 койкомест (с расширением до 20). Так же присутствует административные здания в количестве 3 штук. Между зданиями присутствуют герметичные переходы. Возможен вариант с сооружением дополнительного жилья на 20-25 (при стандартной застройке) человек при постройке жилых блоков из переходов. Т.о. максимальная численность населения возрастает до 250 человек. В состав входит минифабрика по производству запчастей, электроники, инструмента, топлива, инструментов и запасных ремонтных панелей жилых модулей. Питание производиться от малого термоядерного реактора, но колонисты могут направить избыток энергии на что-либо другое, кроме базового питания колонии. В автопарке модуля есть 3 багги, которые могут перевозить 5 человек, либо 2 человек и 1 тонну груза, объемом не более 2 кубометров. Багги снабжены герметичной кабиной. Автономность батарей 1000км по твердому грунту, автономность атмосферы - 100 человекочасов. Так-же присутствует парк беспилотных аэроботов, от мелких коптеров (много), до крупных реактивных ботов - 5 штук.

**Жилой модуль вариант 2.**

Предназначен для планет с непригодной для дыхания или агрессивной атмосферой. Здания способны длительно выдерживать условия внешней среды и обладают системой автоматической защиты внешних экранов. База-колония состоит из блоков, соединенных герметичными переходами с шлюзами. Емкость 50 человек, могут вместить до 75. Также имеется кухня с запасом продовольствия на год, 2 небольшие теплицы с искусственным освещением, 2 фермы по выращиванию протеиновой массы, медблок с емкостью 10 койкомест (с расширением до 15). Питание производиться от малого термоядерного реактора. Так же присутствует административное здание. Присутствует система переработки атмосфер планет в необходимую для дыхания газовую смесь. В состав входит минифабрика по производству запчастей, электроники, инструмента, топлива, инструментов и запасных ремонтных панелей жилых модулей. В автопарке модуля есть 2 багги, которые могут перевозить 4 человек, либо 2 человек и 1 тонну груза, объемом не более 2 кубометров. Багги снабжены герметичной и автономной кабиной. Автономность батарей 1000км по твердому грунту, автономность атмосферы - 500 человекочасов. Так-же присутствует парк беспилотных аэроботов, от мелких коптеров (много), до крупных реактивных ботов - 3 штуки. Автономность зависит от условий атмосферы.