

В главных ролях

(на основе информации со страницы <http://www.sprout.ru/persons.php>)

Честный



Рядовой житель города. Участвует во всех обсуждениях, пытаясь силой ума, логики и собственной интуиции определить «мафиозных» жителей города. Роль, имеющая наименьшее количество информации в игре. Бывает, заблуждается, и под ловким руководством «мафии» днем на голосовании убивает таких же мирных горожан или честных ролей.

Характер податливый, временами параноидальный. Самый полноправный участник игры. Имеет право жить, говорить, убеждать, блистать интеллектом, героически умирать, прикрывая грудью комиссара... Часто становится пешкой в руках коварной мафии, но тем не менее прилагает все силы для ее истребления.

Мафия



Играет против «честных». В первую ночь просыпается, переглядывается и знакомится со своими напарниками. Во вторую ночь после того, как ведущий говорит: «Мафия проснулась и выбирает свою жертву». «Мафия» открывает глаза и знаками договаривается, какого игрока надо «убить». Указывают на него ведущему. После этого ведущий объявляет: «Мафия сделала свой выбор и уснула». «Мафия» закрывает глаза. Если «мафии» остается больше, чем «честных» жителей - она побеждает.

Характер мерзкий, переходящий в отвратный. Занимается убийством под покровом ночи. Легко управляет чувствами людей, превращая мирных жителей в инструмент умерщвления своих же собратьев. Прекрасно ориентируется в обществе, общительна, коммуникабельна.

Шериф



Играет за «честных». После того, как ведущий объявляет: «Шериф выходит на охоту» - «Шериф» открывает глаза и указывает ведущему на игрока, которого он подозревает в причастности к «мафии». После этого ведущий объявляет: «Шериф произвел выстрел и уснул». После своего выбора «Шериф» закрывает глаза. «Шериф» должен быть осторожным, так как может «убить» и «честного» игрока. Является «лакомым кусочком» для «мафии», ибо убив «шерифа» ей становится играть гораздо легче.

Характер неуравновешен, но добродушен. Романтическая натура. Справедливый каратель мафии, законы справедливости придумывает в перерывах между стрельбой и сном. Мыслит и действует нестереотипно. Считает себя не тварью дрожащей, но право имеющим. Любит подолгу молча наблюдать за горожанами. Случается, задумавшись, палит без разбору. Хобби - заведение полезных знакомств.

Комиссар



Играет за «честных». После того, как ведущий объявляет: «На расследование выходит комиссар». «Комиссар» открывает глаза и указывает ведущему на одного из игроков. Ведущий показывает знаками «мафия» - большой палец вниз или «честный» - большой палец вверх. После этого ведущий объявляет: «Комиссар провел расследование и уснул». «Комиссар» закрывает глаза. «Комиссар» тоже вынужден скрываться, чтобы мафия не смогла его вычислить и быстро убить.

Характер нордический, скрытный. Всегда ведет свою линию игры. Цель жизни - известить мафию на корню. В прошлом - служащий муниципального бюро сыска. Работает под прикрытием. Специалист во многих областях, особый интерес проявляет к технике джиуджитсу и к технике ночного видения. Неоднократно замечен в прачечных за разрытием грязного белья. Хобби - неожиданное вскрытие под разными ролями.

Доктор



Играет за «честных». Может спасти любого убитого за ночь игрока (как «мафию», так и «честного»). «Днем» доктор пытается понять, кого из игроков «ночью» «мафия» захочет убить. «Ночью» доктор «лечит» выбранного наугад игрока. Имеет право лечить себя. Не может две ночи подряд лечить одного и того же человека.

Характер мягкий, добрый, спокойный. Всех любит, мечтает, чтобы всё было хорошо. Неутомимый искатель панацеи. Основатель городской службы скорой помощи. Болезнен, часто занимается самолечением. Тянется к сильным личностям, от чего нередко страдает. Связан клятвой Гиппократата. Хобби - собирание целебных трав.

Бессмертный



Тот же «честный», отличающийся лишь тем, что ночью он абсолютно неуязвим. Главное в этой роли - дать понять, что вы - мирный, и не дать убить себя днем. Потом же, в лицо обвиняя подозреваемую вами мафию, вы просто глумитесь над ее тщетными попытками замочить вас ночью, одновременно принимая смертельный для остальных удар на себя.

Характер ангельский. Бродит по городу в странном костюме, который делает его совершенно неуязвимым для пуль мафии и якудза. Хобби - распевание песен неприличного содержания. Бывает, обзывает всех нехорошими словами.

Маньяк



Играет сам за себя. Каждую ночь убивает любого игрока. Может победить, только если останется один.

Характер неуправляемый. Так, как не признает никого, чрезвычайно опасен для всех жителей города. Занимается убийством, при этом используя большой тупой нож с зазубринами. По вечерам частенько раскладывает вокруг себя куски неизвестной материи и что-то тихо насвистывает. Чрезвычайно опасен.

Якудза



Еще один клан «мафии». «Якудза» не знает, кто принадлежит к «мафии», а «мафия» не знает, кто «якудза». Каждый клан играет сам за себя и побеждает в том случае, если игроков данного клана осталось больше, чем других игроков.

Характер холодный, уравновешенный. Занимается уничтожением как честных жителей города, так и конкурирующего клана - мафии. Отличительная черта - отсутствие мизинца на правой руке и большое количество разнообразных татуировок на спине... Замечен в разговорах на японском.

Ниндзя



Игрок, принадлежащий к клану «якудза». Ночью «просыпается» вместе со своим кланом. Отличается от обычных «якудза» тем, что при попытке «комиссара» узнать статус «ниндзя» он видит «честный», а при попытке «адвоката» - «мафия».

Характер мега-спокойный, временами отрешенный. Высшая каста якудзы. Все попытки комиссара уличить в чем-либо тщетны. Замечен в ночном лазаньи по стенам и метанием сюрикенов в деревья (видимо тренируется). При встрече с ним имеет смысл быстро убежать.

Оборотень



Роль весьма коварная и неоднозначная. Пока любой из кланов мафии жив, вы должны сидеть тихо, как мышь, постепенно вычисляя роли соигроков, но как только одну из Мафий убивают, ближайшей же ночью Мафией становитесь вы, приобретая все функции этой роли. Надо только, конечно, благополучно дожить до этого звездного часа.

Характер неоднозначный, изменчивый. Нередко с ним происходят странного рода метаморфозы - вроде был честным и, гляньте, уже норовит вогнать нож вам в спину. Хотя где-то глубоко в душе абсолютно приятный человек. Любит морковку и свежие огурцы под майонезом.

Адвокат



Подкупленный «мафией» адвокат. Так же, как и комиссар, может ночью узнавать статус одного игрока. При этом защищает «мафию».

Характер прямой, негибкий. Ведет устойчивый образ жизни. Занимаясь не самым благородным делом в городе, защищая мафию, тем не менее всегда находит оправдание своим поступкам. Знает толк в отношениях власти. Хобби - рассказывать людям правду о них самих.

Судья



«Судьи» днем большинством голосов решают, какой из игроков причастен к «мафии». Днем «судьи» обязаны «убить» одного игрока. Задача «судьи» определить кто из игроков «мафия» и проголосовать за него. «Судья» не может быть «убит» ночью. Но днем его кандидатуру могут выставить на голосование.

Характер уверенный. Жаждет справедливости, причем постоянно. Замечен в брожениях по улицам со странным предметом в руках, отдаленно напоминающим весы. Постоянно бубнит статьи из свода законов. Странная личность.

Черный судья



«Черный судья» – это судья, принадлежащий клану «мафия». Игровые функции те же, что и у «судьи», но в первую ночь он узнает, кто из игроков принадлежит к «мафии» и днем старается защищать «своих», но так, чтобы не обнаружить себя. Если из «судей» остался только один, и он «мафия», то победила «мафия».

Характер уверенный, но с легким налетом вседозволенности. Весьма осторожен со всеми, кто не свой. Считает возможным для себя игры с чужими судьбами. Сдержан в действиях и выражениях.